**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ TASARIMI ve BİTİRME ÇALIŞMASI AŞAMALARI**

# I. Kavramsal tasarım

1. Tasarımın amacı ve özgün değeri
2. Tasarım ihtiyaçlarının belirlenmesi
3. Literatür araştırması
4. Tasarlanacak sistem seçimi (Teknoloji, Platform, Yazılım Dili vb.)
5. Tasarımın ön görülen bütçe hesapları

# II. Ayrıntılı tasarım

1. Tasarlanacak alt sistemlerin belirlenmesi (Veri Tabanı, Donanım Entegrasyonları vb.)
2. Gereksinim Analizi Dokümanı (IEEE vb. standartlar)
3. İş-Zaman Çizelgesi
4. Risk Analizi
5. Mühendislik Analizleri

# III. Sistemin gerçeklenmesi (Bitirme)

1. Sistemin Çalıştırılması
2. Sistemin Test Edilmesi

**IV. Raporlandırma**

a. Yukarıdaki kriterlere göre ayrıntılı Final raporu

# V. Jüri Final değerlendirmesi

a. Final raporunun jüri önünde yüz yüze sunulması

**Notlar:**

* Tasarım çalışmalarında III. madde aranmaz.
* Tasarım çalışmalarında I. Madde olmadan, sadece II. Maddeye göre hazırlanan raporlar CB üzerinden değerlendirilir.
* Bitirme çalışmalarında eğer I ve II nolu aşamalar gerçekleştirilmemişse, sadece “Sistemin gerçeklenmesi” değerlendirmeye alınmaz.
* Bitirme çalışmalarında sistemin gerçeklenmesi (prototip) adımı yapılmamışsa öğrenci CB üzerinden değerlendirilir. Ara rapor ve final raporu teslim edilmemişse değerlendirme yapılmaz.